

FICHE EMPLOI

Intitulé :	ANIMATEUR MULTIMEDIA
Domaine :	Emploi, Formation, Insertion, Economie
Code :	
Mission :	En lien avec le chargé de projet et l'équipe de l'espace numérique, vous assurez la diffusion et la connaissance de l'univers numérique auprès d'un public novice et l'accompagnez dans une posture d'écoute et de facilitateur de la créativité au travers d'ateliers ludiques et originaux.
Activité principale :	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Animer et organiser différents ateliers créatifs auprès d'un public (scolaires, jeunes et adultes) ✓ Etre passionné par l'univers des Fablab et du DIY, de la programmation (Arduino, Raspberry, Scratch, Python...) et des techniques de fabrication associées (impression 3D, logiciel de modélisation, robotique...) ✓ Etre en capacité de s'auto-former sur des thèmes ou des technologies numériques ✓ Assurer une formation ✓ Gérer et assurer la maintenance et la réparation des machines et équipements informatiques ✓ Etre en veille sur le développement du numérique ✓ Etre force de proposition sur des projets en lien avec le numérique ✓ Gérer l'administratif lié au public reçu (inscriptions, tableaux de bord, relances, ...)
Environnement de travail :	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Lieu de travail : Territoire de la Maison de l'Emploi et de la Formation du Pays du Grand Beauvaisis ▪ Déplacements sur l'ensemble du territoire de la MEF et événements régionaux
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Niveau bac+2 dans les domaines de l'industrie ou de l'ingénierie industrielle (ex. : DUT informatique et modélisation 3D » ou selon profil dès lors que le candidat (e) justifie d'une expérience significative dans les domaines de la modélisation, de l'infographie ou des procédés industriels) ▪ Une première expérience dans un poste d'animateur numérique, dans un Fablab ou dans le domaine des technologies numériques ▪ Maîtrise des outils informatiques et multimédias (logiciels bureautiques, logiciel de créations graphiques, vidéos,...) ▪ Avoir une base technique dans le domaine mécanique et électronique qui permette à l'animateur(trice) de comprendre les enjeux et les exigences d'un projet ▪ Sens du travail d'équipe, indispensable ▪ Avoir un bon relationnel (écoute et à l'analyse des besoins), indispensable ▪ Autonome, rigoureux, méthodique et dynamique ▪ Manutention du matériel informatique, port de charges ▪ Permis B et véhicule indispensable
Rémunération :	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Annuelle de 24 à 26 KE ▪ Contrat en CDD